

REGULAMIN KONKURSU NA SCENARIUSZ EDUKACYJNEJ GRY TERENOWEJ

Informacje ogólne

1. Regulamin określa warunki uczestnictwa w konkursie na zaprojektowanie zadań do scenariusza oraz napisanie scenariusza gry terenowej realizowanej na terenie swojego miasta lub gminy oraz tryb przeprowadzania konkursu.
2. Organizatorem konkursu jest Zarząd Powiatu Gostynińskiego.
3. Projekt adresowany jest do uczniów szkół podstawowych (kl. 7-8) oraz uczniów szkół ponadpodstawowych w Powiecie Gostynińskim.

Cele konkursu:

1. Celem Konkursu jest promowanie Powiatu Gostynińskiego, upowszechnianie oraz pogłębianie wiedzy o dorobku ziemi gostynińskiej.
2. Rozwijanie pasji artystycznych, kształcenie umiejętności plastycznych, fotograficznych, informatycznych.
3. Podnoszenie poziomu wiedzy historycznej, kulturalnej i społecznej związanej z miejscem zamieszkania - wzmocnienie przywiązania do „małej Ojczyzny”.
4. Kształcenie umiejętności samodzielnego poszukiwania, selekcji i przetwarzania informacji celem spełnienia wymagań konkursowych.
5. Doskonalenie umiejętności pracy zespołowej.
6. Popularyzowanie wiedzy o powiecie z uwzględnieniem zjawisk, postaci, wydarzeń.
7. Integrowanie środowiska lokalnego poprzez wykorzystanie przestrzeni powiatu.
8. Kulturowanie tradycji oraz poznawanie atrakcyjnych miejsc Powiatu Gostynińskiego.
9. Pobudzanie i kształtowanie aktywności twórczej osób w różnym wieku.
10. Łączenie pokoleń we wspólnej zabawie i rywalizacji.
11. Propagowanie zdrowego stylu życia i spędzania wolnego czasu wspólnie z rówieśnikami.

ZAKRES I TEMATYKA, WYMAGANIA I ORGANIZACJA KONKURSU

1. Przedmiotem Konkursu jest opracowanie autorskiego scenariusza gry terenowej, który będzie zawierał zasady gry oraz zadania i instrukcje przeprowadzenia gry przez podmioty inne niż autorzy gry.

- W scenariuszu powinno znaleźć się: minimum 5 przystanków z opracowanymi zadaniami w dowolnej formie: rebusów, zagadek, orientacji w terenie, znalezienia istotnego elementu, itp.

2. Zadania do scenariusza gry powinny mieć charakter interdyscyplinarny.

3. Tematyka zadań musi dotyczyć przestrzeni własnego miasta/miejscowości/gminy, nawiązywać do zabytków architektonicznych, miejsc i wydarzeń historycznych związanych z działalnością postaci, bohaterów.

4. Wybór trasy należy do uczestników Konkursu – przewidywany czas gry 50 minut.

5. Prace mogą być realizowane i zgłaszane indywidualnie lub zespołowo. Zespołem jest grupa osób przystępująca do Konkursu i powinna składać się z uczniów oraz koordynatora/opiekuna grupy. Zespół może liczyć max. 4 osoby + opiekun.

6. Do konkursu zgłaszamy prace oryginalne, samodzielnie stworzone przez zgłoszoną grupę lub indywidualnie.

7. Każda grupa może zgłosić do konkursu jeden scenariusz. Prace zgłaszane do konkursu nie mogą być przedmiotem zgłoszeń w innych konkursach.

8. Nadsyłane kompletne prace winny zawierać: tytuł gry, opis trasy (przystanków i wyznaczonych zadań), materiały dla zawodników - quizy, zagadki, rebusy, polecenia, instrukcje, materiały informacyjne, opisy oraz metryczkę: imiona i nazwiska twórców, ich data urodzenia, szkołę, nazwisko opiekuna.

9. Dodatkowo należy przysłać film lub fotograficzną relację z przeprowadzenia gry według opracowanego scenariusza.

10. Scenariusze, kartę zgłoszenia oraz dodatkowe materiały należy przysłać do dnia **05.03.2025r.**

na adres: *Starostwo Powiatowe w Gostyninie, ul. Dmowskiego 13, 09-500 Gostynin.*

z dopiskiem **KONKURS – GRA TERENOWA**

11. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia **31.03.2025r.** na stronie internetowej Organizatora.

12. Prace zostaną nagrodzone w następujących kategoriach:

- I kategoria klasy 7-8 szkoły podstawowej,
Miejsca I, II i III
- II kategoria klasy ponadpodstawowe,
Miejsca I, II i III

13. Zwycięska praca w każdej kategorii zostanie umieszczona w przewodniku o Powiecie Gostynińskim.

OCENA PRAC

1. Organizator powołuje Komisję Konkursową.

2. Komisja dokona oceny nadesłanych prac konkursowych w następujących kategoriach:

- a) Kreatywność i różnorodność zadań,
- b) Trafność doboru zadań do tematyki scenariusza,

c) Interdyscyplinarność zadań,

d) Jakość i atrakcyjność materiałów przygotowanych dla uczestników gry,

e) Spójność scenariusza.

3. W każdej kategorii praca może uzyskać 10 pkt. Maksymalna ilość punktów do uzyskania to 50.

4. Oceny zatwierdzone przez Komisję są ostateczne i nie przysługują od nich odwołanie.

5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wyłonienie tylko jednego laureata, przy małej ilości zgłoszeń.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do konkursu jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.

2. Przed wzięciem udziału w Konkursie należy zapoznać się z Regulaminem:

- Wzięcie udziału w Konkursie jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją Regulaminu Konkursu, klauzuli RODO oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych.
- **Zgoda na przetwarzanie danych osobowych:**

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w zakresie obejmującym: imię i nazwisko, wiek, adres na potrzeby organizacji Konkursu „Gra terenowa”, który odbędzie się w dniach od **08.12.2024 roku do 01.03.2025 r.** Ponadto oświadczam, iż zostałem/am poinformowany/a o możliwości wycofania zgody w dowolnym momencie, a jej wycofanie nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

3. Klauzula RODO oraz treść zgody na przetwarzanie danych osobowych są dostępne na stronie: **<https://gostynin.powiat.pl/rodo>**.

4. Regulamin jest dostępny na stronach internetowych organizatora.

5. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem rozstrzygać będą organizatorzy.